Roulette Online PRO

مشہوٗر روٗلیٹ حِکمتِ عملی

فوری حوالہٕ برابر ادائیگی شرطن خاطرِ

أٹھ زانہٕ مانہٕ نِظام، ناپنہٕ آمٕژ درجہٕ بندی نہٕ۔ 1u حصے تہٕنز بُنیادی شرط رقم۔ ووزل اکہٕنہٕن، طاق اجفت یا 1-18/19-36 استعمال کرِو۔

سأرِی حِکمتِ عملی حصے کیسنو برتری بدلاوَنہٕ ورأے تٚراوان: معیأری اکھ صِفر 2.70%، ڈبل صِفر 5.26%۔

نِشانن ہُند مطلب ز زیٚتٕن ن نوقصان 0 تہٕ 00 چھ پوٗر نوقصان؛ La Partage چھُنہٕ۔

Martingale ہُند دباو۔ 5 نوقصان چھ 31u ہارناوان؛ اَگلہٕ شرط حصے 32u؛ یہٕ لاگنہٕ خاطر چھُ شروعاتی 63u ضروری۔ کانہٕ تہٕ زیٚتٕن چھُنہٕ یقینی۔

یکسان شرط

شروع پرتھ وِز 1u۔
زیٚتٕن 1u پٹھ رٕکو۔
نوقصان 1u پٹھ رٕکو۔
نوٗو سٕر برونہٕ کنی مقرر کرنہٕ آمٕژ سیشٕن حد استعمال کرِو۔
خطرٕ نوقصان پوٗر کرنگ کانہٕ خود کار طریقہٕ نہٕ۔

مِثال نزن · شرط رقمہٕ [1, 1, 1]u · خألص نتیجہٕ -1u

Martingale

شروع 1u پٹھ شروع کرِو۔
زیٚتٕن واپس 1u پٹھ۔
نوقصان شرٕطچ رقم کرِو دوگنہٕ۔
نوٗو سٕر پرتھ زیٚتٕنہٕ پتہٕ۔
خطرٕ میزٕچ حدتہٕ سرمایہ حد ہیکہٕ واپسی پُھٹراوِ تھ۔

مِثال نز · شرط رقمہٕ [1, 2, 4]u · خألص نتیجہٕ +1u

Martingale اُلٹ / Paroli

شروع 1u پٹھ شروع کرِو۔
زیٚتٕن 1u، 2u، 4u تام دوگنہٕ کرِو۔
نوقصان واپس 1u پٹھ۔
نوٗو سٕر کنہٕ تہٕ نوقصانہٕ پتہٕ یا تٚرٕیمہٕ زیٚتٕنہٕ پتہٕ۔
خطرٕ کانہٕ تہٕ برونہٕ ہم نوقصان چھُ چکر 1u- پٹھ تٚراوان۔

مِثال زززز · شرط رقمہٕ [1, 2, 4]u · خألص نتیجہٕ +7u

D'Alembert

شروع 1u پٹھ شروع کرِو۔
زیٚتٕن 1u کمی کرِو؛ 1u کھوتہٕ کم نہٕ۔
نوقصان 1u ہُرأوِو۔
نوٗو سٕر کینہٕ نہٕ۔
خطرٕ ہارٕچ لڑی حصے شرٕطچ رقم برابر ہُرأوان۔

مِثال ننزز · شرط رقمہٕ [1, 2, 3, 2]u · خألص نتیجہٕ +2u

Fibonacci

شروع 1u، 1u، 2u، 3u، 5u، 8u... استعمال کرِو۔
زیٚتٕن ز درجہٕ پتھ، مگر گوڈنِکس 1u کھوتہٕ پتھ نہٕ۔
نوقصان اگھ درجہٕ برونہٕ کڑھو۔
نوٗو سٕر گوڈنیک درجہٕ چھُ کم کھوتہٕ کم۔
خطرٕ اکھ زیٚتٕن چھُنہٕ ضروری نوقصان پوٗر کران۔

مِثال ننز · شرط رقمہٕ [1, 1, 2, 3]u · خألص نتیجہٕ -1u · اَگلہٕ 1u

Labouchère

شروع لڑی [1، 2، 3]؛ امہٕ کِنہٕ دوشونی سرن ہُند مجموعہ لأگو (اکے عدد آسہٕ تیٚلہٕ سے)۔
زیٚتٕن دوشونی سرہ کڑو۔
نوقصان شرٕطچ رقم کڑِ منز ہُرأوِو۔
نوٗو سٕر بیلہٕ لڑی خألی کڑھہٕ۔
خطرٕ نوقصان چھ لڑی زیٚٹھ کران؛ شرٕطچ رقمہٕ ہنز کانہٕ حد حصے نہٕ۔

مِثال نزز · شرط رقمہٕ [4, 5, 5]u · خألص نتیجہٕ +6u

1-3-2-6

شروع 1u پٹھ شروع کرِو۔
زیٚتٕن برونہٕ 3u، 2u، پتہٕ 6u۔
نوقصان واپس 1u پٹھ۔
نوٗو سٕر ژورن زیٚتٕن پتہٕ۔
خطرٕ آخرس پٹھ نوقصان ہیکہٕ مُنافع مِٹأوِ تھ؛ ہدف چھُنہٕ یقینی۔

مِثال زززز · شرط رقمہٕ [1, 3, 2, 6]u · خألص نتیجہٕ +12u
آخری نوقصان زززن · خألص نتیجہٕ 0u

Oscar's Grind

شروع چلرٕک ہدف 1u+؛ 1u پٹھ شروع کرِو۔
زیٚتٕن اگر کمی آسہٕ تیٚلہٕ 1u ہُرأوِو؛ تیٚژے رقم یوٗنام ووٹی ضروری حصے۔
نوقصان موجود شرط رقم دُہرأوِو۔
نوٗو سٕر 1u+ پٹھ۔
خطرٕ چکر ہی کن زیٚٹھ چلتھ تہٕ سرمایہ موکلأوِ تھ۔

مِثال ننززز · شرط رقمہٕ [1, 1, 1, 1, 2, 1]u · خألص نتیجہٕ +1u

گِندنہٕ برونہٕ کرِو برداشت لایق بجٹ تہٕ رٕکنک وقت مقرر؛ نوقصانن پتہٕ مہ لگو زانہٕ۔

کانہٕ تہٕ حِکمتِ عملی حصےٕنہٕ زیٚنچ ضمانت دِوان۔